

# Les amis

Matériel : Un jeu de 45 cartes : 44 cartes à points et 1 carte « clown »

Joueurs : Trois ou quatre

Règles du jeu : Distribuer toutes les cartes parmi les joueurs. Pendant les quelques premières minutes du jeu, chacun des joueurs essaie de former le plus de paires d'amis possible avec ses cartes. Chaque joueur étale ses paires d'amis sur la table, devant lui. Les « paires d'amis » sont deux cartes qui contiennent ensemble 10 points.

(Ex : 

●	●
●	●
●	●
●	
●	

 et 

●	
●	

 sont des paires d'amis).

●	●
●	●
●	●
●	
●	

●	
●	

Déterminer qui commence en premier et procéder selon le sens des aiguilles d'une montre. Le premier joueur pige une carte de la main du deuxième joueur. Il/elle vérifie s'il a deux amis (deux cartes qui font 10 ensemble) et les place sur la table. Le deuxième joueur pige de la main du 3<sup>e</sup> joueur et vérifie s'il a deux cartes qui font 10. Le jeu continue ainsi jusqu'à ce qu'un joueur reste pris avec le clown.

Note à l'intention des parents :

Les cartes à points qu'on utilise dans le jeu *Les amis* encouragent le développement d'images mentales des nombres de 0 à 10. De plus, elles aident l'enfant à voir « 10 » comme étant composé de deux autres nombres. Ces cartes peuvent donc servir de base au développement de la stratégie « faire le pont jusqu'à 10 » pour les faits de base tels que  $8 + 5$  ( $8 + 2 = 10$  et  $10 + 3 = 13$  d'où  $8 + 5 = 13$ ).

## LES AMIS

- ▶ Nombre
- ▶ Faits d'addition (stratégie *faire le pont jusqu'à 10*)
- ▶ Reconnaissance globale

●	

●	
●	

●	
●	
●	

●	
●	
●	
●	

●	
●	
●	
●	
●	

●	
●	
●	
●	
●	●

●	
●	
●	
●	●
●	●

●	
●	
●	●
●	●
●	●

●	
●	●
●	●
●	●
●	●

●	●
●	●
●	●
●	●
●	●

